

# Jugendspielblatt im BSKV



Handbuch für die richtige Handhabung  
des Einlegeblatts im Spielbetrieb.

von Vizepräsident Jugend  
Stefan Nowak

Erstellt am 06.01.2018

# Das Jugendeinlegeblatt

## **Wer braucht ein Jugendspielblatt:**

Alle Jugendlichen im BSKV, die am Spielbetrieb teilnehmen, müssen im Besitz eines Jugendspielblatts sein. Dazu gehören auch Jugendliche die bei den Aktiven in der Bundesliga an den Start gehen.

## **Wozu dient das Jugendspielblatt:**

- Das Jugendspielblatt berechtigt den Jugendlichen zur Teilnahme am Spielbetrieb im BSKV. Ohne gültiges Dokument besteht kein Startrecht in der Jugend sowie bei den Aktivenmannschaften (nur U18 Jugend)
- Das Jugendeinlegeblatt gehört zu den Spielunterlagen und muss bei jedem Wettkampf vorgelegt werden.
- Hier werden alle Jugendspiele eingetragen. U18 Spieler die bei den Aktiven an den Start gehen, müssen diese Spiele auch im Jugendblatt dokumentieren.

# Wie beantrage ich das Einlegeblatt?

- Klub oder Verein melden namentlich den Jugendlichen beim Bezirksjugendwart (BJW). Hierfür sind die offiziellen Formular zu verwenden.
- Der Meldeschluss für die Mannschaftsmeldung ist der 15.07 bzw die namentliche Meldung der 31.07 eines Jahres.
- Der BJW trägt die erforderlichen Daten ein und verhilft mit seiner Unterschrift zur Gültigkeit des Dokuments.
- Der Versand erfolgt zum Vereinsjugendwart. Mit seiner Unterschrift bestätigt er die Angaben.
- Wenn alle Angaben eingetragen sind wird das Einlegeblatt dem Klub oder Jugendlichen ausgehändigt.
- **Der Jugendliche ist nun spielberechtigt.**
- Jugendliche die während einer Saison neu hinzukommen, werden auf die gleiche Weise beantragt

# Welche Daten stehen im Spielblatt

- Aktuelles Sportjahr
- Passnummer (ist immer 6-stellig)
- Name des Spielers
- Geburtsdatum
- Name des Klubs
- Name des Vereins
- Evtl. Name der Spielgemeinschaft
- Unterschrift Vereinsjugendwart
- Meldedaten Jugendspielbetrieb im Klub
- Meldedaten Jugendspielbetrieb im Verein (Bayernliga Jugend)
- Meldedaten Gastspielrecht (bei Bedarf)
- Ummeldungen im Jugendspielbetrieb Klub oder Verein
- Spieleinsätze bei der Jugend
- Aushilfsspiele in eine höhere Mannschaft bei der Jugend
- Spieleinsätze bei den Aktiven
- Unterschrift Bezirksjugendwart

# Aufbau des Jugendspielblattes

- Persönliche Daten des Spielers
- Meldung im Klubspielbetrieb ( Kreis- und Bezirksebene)
- Meldung im Vereinsspielbetrieb (ausschließlich Bayernliga)
- Eintragungen der vollzogenen Wettkämpfe in der Jugend sowie  
bei den Aktiven

# Die Vorderseite Jugendspielblatt



**Bayerischer Sportkegler- und Bowlingverband e.V.**

Gastspielrecht für die Saison 2017 / 2018

**Name: Toller, Spieler**  
**Geb.Datum: 01.01.2003**    **PassNr.: 123456**  
**Heimatverein: KV Stadt**  
**Gastverein: KV Metropole**  
**Genehmigt am: 26.08.2017**  
**durch Vizepräsident Jugend**



**Bayerischer Sportkegler und Bowling Verband e.V.**  
**Spielblatt Jugend U18**

Name: Toller Spieler	Saison: 2017/18
Geb.: 01.01.2003	Pass Nr.: 123456
Klub: Links Vorbei Dorf	
Verein: KV Stadt	
Spielgemeinschaft: JSpG TSV Muster / AN Klub / GH Stadt	

**Gemeldet im Klub Jugendspielbetrieb**

Mannschaft:	Spielklasse:	Unterschrift Vereins JgdWa:
1. Mannschaft	Bezirkklasse U18	

**Gemeldet im Vereins Jugendspielbetrieb**

Mannschaft:	Spielklasse:	Unterschrift Vereins JgdWa:
1. Mannschaft	Bayernliga U18	

**Ummeldung im Klub Jugendspielbetrieb**

Mannschaft:	Spielklasse:	Unterschrift Vereins JgdWa:

**Ummeldung im Vereins Jugendspielbetrieb**

Mannschaft:	Spielklasse:	Unterschrift Vereins JgdWa:

Unterschrift oder Stempel des BJW

Unterschrift Bezirksjugendwart

## Perönliche Daten des Spielers:

Diese werden zum festgelegten Termin von den Klubs oder Vereinen an den BJW übersandt.

## Meldung Klubspielbetrieb:

Hier sind die Mannschaft und die Spielklasse auf Kreis- oder Bezirksebene einzutragen

## Meldung Vereinsspielbetrieb:

Hier sind die Mannschaft und die Spielklasse der Bayernliga einzutragen.  
 Nur für Spieler die auch dort gemeldet werden findet diese Zeile Anwendung.

Unterschrift & Stempel des BJW. Ohne Signatur des BJW besteht kein Startrecht.

Spieler die wegen Krankheit oder nach der Vorrunde umgemeldet werden hier eingetragen

# Die Rückseite Jugend U18

Jugendspiele					
AE	H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen

  

Aktivenspiele				
H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen

Hier werden alle Aktivenspiele eingetragen.

**Zu beachten ist:**

Der Jugendliche muss innerhalb der ersten 5 Spiele 1 Jugendspiel bestreiten, oder spätestens am darauf folgenden Jugendspieltag, sonst werden alle sein bisherigen Einsätze für ungültig erklärt.

In diesen Feldern werden die Jugendspiele eingetragen. Bei Unterschrift muss die gegenerische Mannschaft oder der anwesende Schiedsrichter unterschreiben.. Sollte ein Spieler als Ersatz einen Eintrag einschreiben, so ist dies beim Ergebnis mit einem E zu kennzeichnen.





# Beispiele der Eintragungen

AE = Aushilfen im Bezirk sind mit 1,2,3 usw zu kennzeichnen

AE = Aushilfen in der BayLi Jgd sind mit 1B, 2B, 3B zu kennzeichnen

H/A = Heimspiel / Auswärtsspiel

## Jugendspiele

AE	H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
	A	19.10	JSpG Hau Drauf	508	Signatur

## Aktivenspiele

H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
H	29.09	BW Dahaom	522	Zeichen Gegner
A	06.10	AN Gut Holz	499	Zeichen Gegner
H	13.10	Bavaria Kegel	515	Zeichen Gegner
A	20.10	Links Vorbei König	552	Zeichen Gegner
H	27.10	Gem. Daneben	478	Zeichen Gegner

## Die ersten 5 Aktivenspiele:

Es ist mindestens 1 Jugendspiel innerhalb der ersten 5 Aktivenspiele zu absolvieren. Spätestens am darauf folgenden Jugendspieltag.

AE = Aushilfen im Bezirk sind mit 1,2,3 usw zu kennzeichnen  
 AE = Aushilfen in der BayLi Jgd sind mit 1B, 2B, 3B zu kennzeichnen

H/A = Heimspiel / Auswärtsspiel

**Jugendspiele**

AE	H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
	A	19.10	JSöG Hau Drauf	508	Signatur
	H	30.10	TSV Bande	496	Signatur

**Aktivenspiele**

H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
H	29.09	BW Dahaom	522	Zeichen Gegner
A	06.10	AN Gut Holz	499	Zeichen Gegner
H	13.10	Bavaria Kegel	515	Zeichen Gegner
A	20.10	Links Vorbei König	552	Zeichen Gegner
H	27.10	Gem. Daneben	478	Zeichen Gegner
H	3.11	TV München	501	Zeichen Gegner

**Das 6. Aktivenspiele:**

Bevor ein Jugendlicher sein 6. Aktivenspiel bestreiten darf, muss er das zweite Jugendspiel machen.

Sollte dies nicht geschehen, wird das gespielte Ergebnis bei den Aktiven gestrichen.

AE = Aushilfen im Bezirk sind mit 1,2,3 usw zu kennzeichnen  
 AE = Aushilfen in der BayLi Jgd sind mit 1B, 2B, 3B zu kennzeichnen

H/A = Heimspiel / Auswärtsspiel

**Jugendspiele**

AE	H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
	A	19.10	JSpG Hau Drauf	508	Signatur
	H	30.10	TSV Bande	496	Signatur
	H	15.11	Panther Kids	512	Signatur

**Aktivenspiele**

H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
H	29.09	BW Dahaom	522	Zeichen Gegner
A	06.10	AN Gut Holz	499	Zeichen Gegner
H	13.10	Bavaria Kegel	515	Zeichen Gegner
A	20.10	Links Vorbei König	552	Zeichen Gegner
H	27.10	Gem. Daneben	478	Zeichen Gegner
H	3.11	TV München	501	Zeichen Gegner
A	11.11	Keilkitzler	520	Zeichen Gegner
A	01.12	SV Schönspieler	533	Zeichen Gegner

**Weitere Aktivenspiele:**

Fortlaufend müssen immer für 2 Aktivenspiele 1 Jugendspiel bestritten werden.

**Wichtig !!! Die Jugendspiele müssen immer vor den Aktivenspielen gespielt werden.**

Sollte dies nicht geschehen, wird das gespielte Ergebnis bei den Aktiven gestrichen.

AE = Aushilfen im Bezirk sind mit 1,2,3 usw zu kennzeichnen

AE = Aushilfen in der BayLi Jgd sind mit 1B, 2B, 3B zu kennzeichnen

H/A = Heimspiel / Auswärtsspiel

#### Jugendspiele

AE	H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
	A	19.10	JSpG Hau Drauf	508	Signatur
1	H	30.10	TSV Bande	496	Signatur
	H	15.11	Panther Kids	512	Signatur
	A	17.11	KM Jugend Einzel	515	Signatur
	A	18.11	KM Jugend Einzel	523	Signatur
2	A	05.01	SpVgg Rinne	496	Signatur
	H	08.01	KV Bamberg	531	Signatur
3	H	17.01	TSV Draufhauer	512	Signatur
	A	28.01	KV Deggendorf	501	Signatur
4	A	03.02	Panther Kids	523	Signatur
	H	28.02	JSpG Hau Drauf	488	Signatur

#### Aktivenspiele

H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
H	29.09	BW Dahaom	522	Zeichen Gegner
A	06.10	AN Gut Holz	499	Zeichen Gegner
H	13.10	Bavaria Kegel	515	Zeichen Gegner
A	20.10	Links Vorbei König	552	Zeichen Gegner
H	27.10	Gem. Daneben	478	Zeichen Gegner
H	3.11	TV München	501	Zeichen Gegner
A	11.11	Keilkitzler	520	Zeichen Gegner
A	01.12	SV Schönspieler	533	Zeichen Gegner

### Aushilfeinsätze (AE) in eine höhere Mannschaft auf Bezirks- und Kreisebene:

Die Aushilfsregelung der Jugend entspricht analog der Aktiven. Jeder Jugendliche darf 4mal in die nächst höhere Mannschaft spielen. Zu dokumentieren ist wie im Kasten oben beschrieben.

AE = Aushilfen im Bezirk sind mit 1,2,3 usw zu kennzeichnen

AE = Aushilfen in der BayLi Jgd sind mit 1B, 2B, 3B zu kennzeichnen

H/A = Heimspiel / Auswärtsspiel

### Jugendspiele

AE	H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
	A	19.10	JSpG Hau Drauf	508	Signatur
	H	30.10	TSV Bande	496	Signatur
	H	15.11	Panther Kids	512	Signatur
	A	17.11	KM Jugend Einzel	515	Signatur
	A	18.11	KM Jugend Einzel	533	Signatur
	A	05.01	SpVgg Rinne	496	Signatur
1B	H	08.01	KV Bamberg	531	Signatur
	H	17.01	TSV Draufhauer	512	Signatur
2B	A	28.01	KV Deggendorf	501	Signatur
	A	03.02	Panther Kids	523	Signatur
	H	28.02	JSpG Hau Drauf	488	Signatur

### Aktivenspiele

H/A	Datum	Gegner	Ergebnis	Zeichen
H	29.09	BW Dahaom	522	Zeichen Gegner
A	06.10	AN Gut Holz	499	Zeichen Gegner
H	13.10	Bavaria Kegel	515	Zeichen Gegner
A	20.10	Links Vorbei König	552	Zeichen Gegner
H	27.10	Gem. Daneben	478	Zeichen Gegner
H	3.11	TV München	501	Zeichen Gegner
A	11.11	Keilkitzler	520	Zeichen Gegner
A	01.12	SV Schönspieler	533	Zeichen Gegner

## Aushilfeinsätze (AE) in eine höhere Mannschaft in der Bayernliga:

Sollte ein Verein 2 Jugendmannschaften von einer Disziplin in der Bayernliga haben, so darf auch hier von der 2. in die 1. Mannschaft ausgeholfen werden. Jeder Jugendliche darf 4mal in die nächst höhere Mannschaft spielen. Zu dokumentieren ist wie im Kasten oben beschrieben

# Kennzeichnung Spielbericht Aktive

- Auf dem Spielbericht der Aktiven ist die aktuelle Anzahl der Jugendeinsätze sowie die Anzahl der bestrittenen Aktivenspiele zu vermerken.
- Der gerade stattfindende Wettkampf wird nicht mit aufgeführt.

# Welche Jugendspiele dürfen eingetragen werden

**Als Faustformel gilt:**

Jugendspielbetrieb und Meisterschaften ab der Kreisebene dürfen im Einlegeblatt als Jugendspiel eingetragen werden.

# Welche Jugendspiele dürfen eingetragen werden

- Jugendpunktspiele von Kreis- bis Landesebene
- Ergänzungsspielbetrieb durch den Bezirk
- Kreis-, Bezirks-, Bayerische und Deutsche Meisterschaften
- Länderspiele BSKV & DKBC, sowie Bayerische Meisterschaften für Bezirkskadermannschaften



# Welche Jugendspiele dürfen **nicht** eingetragen werden

- Alle Jugendspiele unterhalb der Kreisebene
- Freundschaftsspiele und Turnierveranstaltungen
- BKSA Veranstaltungen
- Kaderlehrgänge Bezirk, BSKV und DKBC
- Sichtungslerngänge Bezirk bis DKBC

# Abgabe nach Saisonende

- Das Jugendspielblatt muss bis zum 31.07 eines Sportjahres beim zuständigen Bezirksjugendwart abgegeben werden. In den Bezirken wird die Abgabe beim BJW unterschiedlich gehandhabt. Bitte befrage dich bei deinem Kreis- oder Vereinsjugendwart über die Vorgehensweise.

## **Achtung:**

Wird ein Jugendspielblatt nicht bis zum 31.07 beim BJW zurückgegeben, so wird dies nach der BSKV SpO 8.3 geahndet.

# Verantwortlich für die Eintragungen

- Der Jugendliche ist dafür verantwortlich, dass alle seine Wettkämpfe ordnungsgemäß und wahrheitsgetreu dokumentiert werden.  
Eintragungen müssen direkt nach Spielende erfolgen und sind von der gegnerischen Mannschaft oder dem anwesenden Schiedsrichter zu unterschreiben.
- Der Klub zeichnet sich verantwortlich dies zu kontrollieren und ggf für die richtige Dokumentation zu sorgen.
- Das gespielte Ergebnis muss immer vom anwesenden Schiedsrichter oder der gegnerischen Mannschaft unterschrieben werden.

# Zuwiderhandlungen

- Vereins- und Bezirkssportwarte sowie Spielleiter sind berechtigt zu kontrollieren ob die Eintragungen vorgenommen sind und bei Vergehen die notwendigen Verfahren einzuleiten.
- Der Vereinsjugendwart hat die Möglichkeit eine Spielsperre von bis zu zwei Wochen für des Vergehen auszusprechen.
- Bezirksjugendwart und Vizepräsident Jugend können die Spielunterlagen bei nicht Erfüllung der Auflagen für unbestimmte Zeit einziehen.